

Obiectiv principal

Familiarizarea studentilor cu principiile si metodele de reprezentare conventională a formelor, de desenare / proiectare asistată de calculator a reperelor, subansamblurilor si ansamblurilor. Pregătirea studentilor pentru utilizarea soft-urilor specifice de proiectare asistată de calculator în domeniul tehnic specific, ca si pentru prelucrarea diagramelor, graficelor si altor reprezentari grafice sub formă electronică si integrarea lor în documente (formate) de altă natură.

Course Objective

Familiarizing students with the principles and methods of conventional representation of forms, drawing / computer aided design of parts, subassemblies and assemblies. Student preparation for the use of specific computer-aided design software in their specific technical field, as well as for the processing of diagrams, graphics and other graphic representations in electronic form and their embedding into other types of documents.

Curs

1 ora/săptămână, total 14 ore

- Conventii de reprezentare în grafica inginerescă. Aspecte specifice graficii asistate.
- Organizarea unui fisier/sesiune de lucru . Interfata utilizator-mediului de programare. Utilizarea modurilor-sablon auxiliare. Lucrul cu coordonatele.
- Trasarea segmentelor de dreaptă. Linii de constructie. Selectarea si proprietățile tipurilor de linii. Multilinii.
- Figuri geometrice plane fundamentale (dreptunghi, cerc, elipsă, arce de cerc si de elipsă).. Polilinii. Poligoane regulate.
- Tehnici de editare a desenelor (moduri sablon, modificarea conturilor, hasurare, cotare, inscripționare).

Course

1 hour weekly, 14 hours total

- Representation agreements in engineering graphics. Aspects specific to computer aided graphics.
- Organizing a file or a work session. User-computer interface programming. Using auxiliary modules. Working with coordinates.
- Drawing straight lines and segments. Construction lines. Selection and properties of line types. Multilines.
- Fundamental planar geometric figures (rectangle, circle, ellipse, circle and ellipse arcs). Polylines. Regular polygons.
- Drawing editing techniques (templates, contours modifying, hatching, dimensioning, writing).

Laborator

2 ore/săptămână, total 28 ore

- Linii utilizate în grafica inginerescă. "Jocul de linii".
- Trasarea chenarului formatelor. Trasarea si completarea indicatorului.
- Trasarea conturilor cu ajutorul comenzilor de desenare si editare.
- Desenarea pieselor cu contururi simetrice.
- Reprezentarea pieselor filetate.
- Reprezentarea pieselor în sistem bi sau tri-projectional, după model.
- Desene de executie pentru reperatele unui ansamblu, după model.
- Reprezentarea ansamblului (desenul de ansamblu).Trasarea si completarea tabelului de componentă.
- Prelucrarea obiectelor grafice (desenelor) importate.

Laboratory

2 hours weekly, 28 hours total

- Lines used in engineering graphics. "Line Game".
- Drawing the format frame. Draw and fill the indicator.
- Drawing up contours using drawing and editing commands.
- Drawing up items with symmetrical contours.
- Threaded item representation.
- Representation of items in bi or tri-projection system, by model.
- Execution drawings for parts of an assembly, by model.
- Representation of the assembly (aggregate drawing). Drawing and completing the table of components.
- Processing of imported graphic objects (drawings).